

**ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "L. EINAUDI" – ALBA
ANNO SCOLASTICO 2023/2024**

CLASSE II D Geometri Disciplina: **Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica**

PROGRAMMA SVOLTO

cognome nome
BIANCO GIUSEPPE

M₁. METODI DI PROIEZIONE

M₂. PROSPETTIVA

M₃. DISEGNO EDILE AL COMPUTER

M₄. PRIMO APPROCCIO ALLA PROGETTAZIONE E RAPPRESENTAZIONE DEGLI ELABORATI

MODULO M₁ – METODI DI PROIEZIONE e RAPPRESENTAZIONE PARTICOLARI COSTRUTTIVI

Abilità finali del modulo: Abilità

- Saper individuare gli elementi di un'operazione di proiezione.
- Comprendere le caratteristiche dei principali metodi di proiezione.
- Saper ricondurre i principali sistemi di rappresentazione ai metodi di proiezione.
- Saper rappresentare i principali componenti di un edificio

Contenuti:

- Proiezione ortogonale;
- Assonometria.

MODULO M₂ – PROSPETTIVA

Abilità finali del modulo:

- Saper rappresentare figure piane e solide in prospettiva.
- Saper usare in modo opportuno i diversi tipi di prospettiva.

Contenuti:

- Prospettiva centrale.
- Prospettiva accidentale e a piano inclinato.

MODULO M₃– DISEGNO EDILE AL COMPUTER**Abilità finali del modulo:**

- Saper usare AutoCad per la progettazione di edifici semplici.
- Usare la tecnica delle sezioni a completamento dei sistemi di rappresentazione.

Contenuti:

- Il progetto di massima:
Piante,sezioni e prospetti.
Progetto particolareggiato del tetto e delle scale.

MODULO M₄– PRIMO APPROCCIO ALLA PROGETTAZIONE E RAPPRESENTAZIONE DEGLI ELABORATI**Abilità finali del modulo:**

- Saper calcolare i volumi e le superfici edilizie espresse consentite in un determinato lotto
- Utilizzare tecniche di rappresentazione tradizionali e informatiche

Contenuti:

Calcolo del volume e delle superfici
Metodo di approccio alla progettazione
ESIGENZE, REQUISITI E PRESTAZIONI.

RISORSE / MATERIALI:

- Libri di testo
(**“Disegno per costruire”** M. Milani, I. Marchesini, F. Pavanelli.)
- Dispense
- Computer
- Strumenti per il disegno manuale

ALBA 07/06/2024